



## Schulung · Kurs · Training

# Responsive WebDesign Schulung für Grafiker & Einsteiger

---

Sehr geehrte Damen und Herren,

vielen Dank für Ihr Interesse an unseren PC/Mac-, Grafik-/DTP-, Entwickler- und WebDesign-Schulungen. Mit diesem Dokument erhalten Sie weitere Informationen zu Ihrer ausgewählten Schulungsmaßnahme, sowie weitere Informationen und Optionen zur Durchführung Ihres Wunschtrainings.

**Unser Qualitätsanspruch seit 2001:** Unsere Einsteiger-Schulungen und Aufbau-Trainings sind in erster Linie auf Kleingruppen und für den individuellen Einzelunterricht ausgerichtet. Unter Berücksichtigung der spezifischen Anforderungen legen wir gemeinsam mit Ihnen eine optimale Gruppengröße fest. Dadurch bleibt die persönliche Betreuung durch den Trainer gewährleistet, und das Arbeitstempo wird direkt von den Seminarteilnehmern bestimmt.

Unsere Schulungen finden im Rahmen interaktiver Live-ONLINE-Webinare oder 'hausintern' im Präsenzunterricht bei Ihnen vor Ort statt. Wir mieten keine - auch uns fremde - Räumlichkeiten an und verpflichten ausnahmslos Dozenten aus unserem festen Trainerteam. Unser Ziel ist ein reibungsloser Ablauf, um unangenehme Überraschungen zu vermeiden.

**Preise und Angebote:** Nutzen Sie unseren „[Online-Preiskalkulator](#)“ und erhalten Sie mit nur wenigen Klicks ein unverbindliches und druckbares PDF-Angebot per eMail. Wenn Sie individuelle Themen oder Schwerpunkte wünschen, erstellen wir Ihnen nach einer gemeinsamen Detailabstimmung ein maßgeschneidertes Angebot, das auf die daraus resultierende Kursdauer abgestimmt ist.

**Buchung ohne Risiko:** Sichern Sie sich Ihren Teilnehmerplatz. Sollte ein offenes Training mangels Teilnehmer oder Überschreitung der max. Teilnehmerzahl nicht durchgeführt werden können, nennen wir Ihnen einen Ersatztermin, bzw. sichern Ihnen eine kostenfreie Stornierung zu. (s. [Seminar-Versicherung](#))

**Tipp!** Bereits mit der Anmeldung Ihrer 3. Teilnehmerperson profitieren Sie von unschlagbaren Tagespreisen: **Nur 95 Euro je zusätzlicher Person.** Buchen Sie kostengünstig auch weitere Interessenten, Auszubildende und Praktikanten zu Ihrem Wunschtraining hinzu und sichern Sie somit Ihr „Know-How Backup“ in Ihrem Hause.



Melden Sie sich gerne bei weiteren Fragen oder Wünschen, denn schließlich sind auch wir daran interessiert, dass Sie Ihre passgenaue Schulung erhalten. Sie erreichen uns telefonisch und bequem per WhatsApp unter **0911 / 80 18 18 - 0**, oder senden Sie uns eine eMail an [info@wildkolleg.de](mailto:info@wildkolleg.de)

Beste Grüße, **WildKolleg**

## 1 Interaktive Live-ONLINE-Trainings

Nach mehr als 20 Jahren erfolgreicher Präsenzs Schulungen standen (auch) wir den Online-Trainings und Webinaren zunächst skeptisch gegenüber, jedoch konnten wir diese Art der Durchführung für unsere Ansprüche passend optimieren und freuen uns seither über die vielen positiven Kunden-Feedbacks.

Unsere Webinare und Online-Trainings werden vornehmlich in Kleingruppen durchgeführt, um auch hier auf alle teilnehmerspezifischen Wünsche und Fragestellungen individuell eingehen zu können. Hilfestellung am eigenen Bildschirm sind über erteilte Freigaben unkompliziert und mühelos möglich. Wir empfehlen Ihnen – auch aus weiteren Gründen – diese für alle Beteiligten sehr komfortable Lösung.

Zusatzkosten: keine!

## 2 Trainings - 'inhouse' bei Ihnen vor Ort

Auf Wunsch schulen wir Sie auch hausintern in Ihren Räumen, wenn Sie über einen ungestörten Schulungsraum, vorinstallierter Teilnehmer-Arbeitsplätze und einen Beamer oder Großbildschirm verfügen.

Ein Dozenten-Arbeitsplatz (PC/Laptop) wird von uns und für Sie kostenfrei eingesetzt. Unsere Trainer\*innen reisen bei längeren Fahrtzeiten – und nach gemeinsamer Abstimmung – vorzugsweise am Vortag der Schulung an.

Zusatzkosten: Anfallende Reisekosten (vorwiegend öffentl. Verkehrsmittel) werden gemäß Belegnachweis bzw. Kilometerpauschale verrechnet. Zu den Reisezeiten (max. gemäß Fahrplan bzw. Routenplaner) kommt eine Leistungsausfallpauschale á 28 Euro je Stunde hinzu. Notwendige Übernachtungen werden jeweils mit 145 Euro für Unterkunft und Verpflegungsmehraufwand verrechnet.

## 3 Individuelle Themenauswahl (optional)

Zu unseren Einzel- und Firmentrainings können Sie mit unserem Kurs-Konfigurator die Inhalte und Themen Ihren Wünschen entsprechend zusammen stellen. Auch eine Auswahl von programmübergreifenden Inhalten - bspw. aus der Adobe CC – sind für unsere Adobe zertifizierten Trainer (ACE) kein Hindernis.

Eine Auswahl unserer Web-basierten Themen-Auswahl-Kataloge ist hier für Sie verfügbar. Auf Grundlage Ihrer Auswahl können wir Ihnen eine empfohlene Kursdauer, Preise und Einzelheiten zum Ablauf Ihrer individuellen Schulung mitteilen.

Zusatzkosten: Einmalige Servicepauschale in Höhe von 89 Euro; fällig erst mit Buchung Ihrer Schulung.



## 4 Echtdaten-Verarbeitung (optional)

Zu unseren Einzel- und Firmenkursen können Sie Ihre firmenspezifischen Projektdaten mit in den Schulungsablauf einfließen lassen. Ihr\*e Trainer\*in wird sich Ihren Anforderungen und Zielsetzungen entsprechend vorbereiten und erarbeitet auf Basis Ihrer Vorlagen die zur Schulung benötigten Beispieldateien. Diese bilden gängige Situationen und Fragestellungen aus dem Arbeitsalltag der Kursteilnehmer\*innen ab, sodass anhand praxisnaher Übungen das Erlernte nachhaltig wiederholt und weiter vertieft werden kann.

Zusatzkosten: Einmalige Mindestpauschale 158 Euro; etwaige Mehraufwände nach vorheriger Abstimmung mit Ihnen.

\*) Alle Preise sind Nettopreise und verstehen sich zzgl. der zum Zeitpunkt der Lieferung gültigen gesetzlichen Mehrwertsteuer. Für fremdsprachliche Trainings und Schulungen an Sonn- und Feiertagen wird je Kurstag ein Aufpreis in Höhe von 150,- Euro fällig. An Samstagen und zu Abendveranstaltungen ab 17 Uhr werden 10% Aufschlag (mind. 100 EUR) verrechnet.

# Responsive WebDesign Schulung für Grafiker & Einsteiger

**RWD Grundlagen, Konzeption und UX-Design moderner Website-Layouts inkl. Einblick in HTML5 & CSS3 und Erstellung eines exemplarischen, klickbaren Prototypen**

**Weblink:** <http://www.wildkolleg.de/?training=537>

**Internetseiten werden heute auf einer Vielzahl von Endgeräten betrachtet, deren Größe und Auflösung sehr stark variieren. Von Desktop-Computern über Tablet-PCs, bis hin zu den Smartphones (iPhone, Android,...) sollte eine moderne Website gut darstellbar und anwenderfreundlich entwickelt werden.**

Das Ziel muss immer ein positives Kundenerlebnis bei der Benutzung Ihrer screenbasierten Anwendungen sein. Die Entwicklung eigenständiger und jeweils zum Endgerät optimierter Webseiten ist zeitaufwändig und zu kostenintensiv. Oftmals sogar unmöglich!

Daher sollten Internetseiten heutzutage im "Responsive Design" Verfahren bereits in der Layoutphase optimal geplant und umgesetzt werden. Dabei werden konzeptionelle Web-Designs entwickelt, die sich selbstständig an das jeweilige Endgerät anpassen. Mit dieser Technik wird sichergestellt, dass jeder Besucher eine optimale Darstellung Ihrer Internetseiten erhält.

## Schulungsziel

Sie lernen anhand von Praxisbeispielen die theoretischen Grundlagen des Responsive Designs, von guter Usability und User Experience Design (UX) kennen, um zukünftig moderne HTML5/CSS3 basierende Internetseiten zu gestalten. Dazu gehören u.a. die Layouterstellung mit flüssigen Rastern, die optimale Planung Ihrer Website-Navigation für unterschiedliche Endgeräte und Bildschirmgrößen, sowie die Einbindung flexibler Bilder.

In diesem Training lernen Sie mit dem Online-Programm Webflow eine echte responsive Webseite zu erstellen. Außerdem erhalten Sie eine Kurzeinführung in die Programme Mobirise und Adobe XD.

Mit Mobirise können Sie ohne Programmierkenntnisse kleine responsive Internetseiten auf Basis anpassbarer Templates erstellen. Adobe XD ermöglicht es Ihnen klickbare Prototypen von Apps und Webseiten zu gestalten und diese für Ihre Kundenpräsentationen und die Zusammenarbeit mit Programmierern zu nutzen. Mit dem Online-Programm Webflow können Sie vollfunktionsfähige, responsive Internetseiten per Drag & Drop gestalten und das Design nach Ihren eigenen Vorstellungen gestalten.

## Zielgruppe

- ✓ Grafiker
- ✓ WebDesign Einsteiger
- ✓ allg. Anwender und Freelancer

## Empfohlene Vorkenntnisse

- ✓ sicheres Arbeiten unter Windows oder Apple macOS
- ✓ Grundlagenkenntnisse in [Adobe Illustrator](#) und [Photoshop](#) von Vorteil
- ✓ Kenntnisse in HTML, CSS oder Javascript nicht erforderlich!

## Individuelle Themenauswahl und wunschspezifische Firmentrainings:

Die nachfolgenden Inhalte entsprechen den Standardthemen dieser Schulung. Zu unseren Einzel- und Firmenschulungen können die Inhalte passgenau auf Ihre Anforderungen ausgerichtet werden und sich daher von Ihrer Themenauswahl unterscheiden.

### Schulungsinhalte - Tag 1

#### RWD - theoretische Grundlagen

- ✓ Grundlagen Responsive Webdesign
  - ▶ Adaptive Webdesign
  - ▶ Responsive Webdesign
  - ▶ Warum Responsive Webdesign?
  - ▶ So sollte man es lieber nicht machen...
  - ▶ Konzeptionelle Ansätze
  - ▶ Bestandteile von Responsive Webdesign
  - ▶ Raster mit flexiblen Maßeinheiten
  - ▶ Relative Einheiten für Schriftgrößen
- ✓ Unterscheidung von UI- und UX-Design
- ✓ Reaktionsfähige Gridsysteme im Überblick
  - ▶ Vorteile eines Rasters
- ✓ Media Queries
  - ▶ Geräteeigenschaften abfragen
  - ▶ Wahl der richtigen Maßeinheit
  - ▶ Media Queries einbinden
  - ▶ Media Queries kombinieren und verschachteln
  - ▶ Viewport-Tag einbinden
  - ▶ Gängige Bildschirmauflösungen
  - ▶ Vertikale Mediaqueries
  - ▶ Media Queries am Design orientieren
- ✓ Konzeption, Design & Entwicklung
  - ▶ Progressive Enhancement (Mobile First)
  - ▶ Graceful Degradation
  - ▶ Mobile First = Content First
  - ▶ Mobile First: Einsatz und Gefahren
  - ▶ Geräteübergreifendes Design
  - ▶ Layoutphasen
  - ▶ Styletiles
  - ▶ Designsystem
  - ▶ Zusammenarbeit Design & Entwicklung
- ✓ Layout-Typen
  - ▶ Überwiegend flüssiges Layout
  - ▶ Spalten verschieben
  - ▶ Layout umschalten
- ✓ Möglichkeiten der Inhaltsanpassung
  - ▶ Inhalte Inhalte ausblenden
  - ▶ Inhalte nach Klick anzeigen
  - ▶ Inhalte neu anordnen
  - ▶ HTML neu anordnen: AppendAround und Flex Layouts

- ▶ Einfacher Zweispalter
- ▶ Verschachtelter Zweispalter
- ▶ Einfacher Dreispalter
- ▶ Dreispalter mit Zwischenschritt
- ▶ Mehrere Zwischenschritte
- ▶ Visuelle Hierarchie wahren
- ✓ **Mobile Navigationskonzepte: Eine Navigationsebene**
  - ▶ Navigation im mobilen Kontext
  - ▶ Kopf-Navigation
  - ▶ Fußanker-Navigation
  - ▶ Auswahlmenü
  - ▶ Aufklappmenü
  - ▶ Aufklappmenü-Varianten
  - ▶ Schiebenavigation (Off-Canvas-Menü)
  - ▶ Teilweises Ausblenden
  - ▶ Icon-basierte Navigation
- ✓ **Mobile Navigationskonzepte: Mehrere Navigationsebenen**
  - ▶ Mehrfaches Aufklappmenü
  - ▶ Rechts-nach-links Navigation
  - ▶ Unternavigation im Inhalt
  - ▶ Karussell-Navigation
  - ▶ Komplexe Off-Canvas-Navigation
- ✓ **Anpassungsfähige Bilder**
  - ▶ Bilder flexibel einbauen
  - ▶ Darstellungsprobleme im responsiven Kontext
  - ▶ Bilder für hochauflösende Displays
  - ▶ Picturefill/picture-Tag
  - ▶ Hintergrundbilder verwenden
  - ▶ CSS Eigenschaft: background-size
  - ▶ Seitenverhältnis flexibler Elemente steuern
  - ▶ Sprite-Grafiken
  - ▶ Iconfonts
  - ▶ SVG Vektorgrafiken
  - ▶ Flex Slider 2
  - ▶ Favoriten-Icons
  - ▶ Touch-Icons
- ✓ **Inhalte reaktionsfähig aufbereiten**
  - ▶ Flexible iFrame Videos
  - ▶ Flexible ImageMaps
  - ▶ Reaktionsfähige Tabellen
  - ▶ Infografiken und Schaubilder
- ✓ **Reaktionsfähige Webtypografie**
  - ▶ Webfonts
  - ▶ em/rem/vw als Maßeinheit verwenden
  - ▶ Headlines skalieren
  - ▶ Schriftarten/-größen testen
  - ▶ Lesbarkeit optimieren
- ✓ **Performance-Optimierung**
  - ▶ Langsame Seiten verlieren Besucher
  - ▶ Dateien zusammenführen

- ▶ JavaScript & Stylesheets optimieren
  - ▶ Bilder optimieren
  - ▶ Gestalten mit CSS
  - ▶ GZIP: komprimierte Übertragung
  - ▶ Caching
  - ▶ Lazy Loading
- 

## Schulungsinhalte – Tag 2

### Workshop: Website-Erstellung

- ✓ **Adobe XD:** Kurzeinführung "UX/UI Screen-Design" und in die Gestaltung klickbarer Prototypen
    - ▶ Zeichenflächen anlegen
    - ▶ mit dem Wiederholungsraster gestalten
    - ▶ wiederverwendbare Komponenten anlegen
    - ▶ animierte und interaktive Prototypen erstellen
    - ▶ Prototypen für Endkunden zur Freigabe veröffentlichen
    - ▶ Designspezifikationen für Entwickler veröffentlichen
  - ✓ **Webflow:** Echte responsive Webseiten mit einem Online-Editor erstellen
    - ▶ Einführung in das CSS Box-Modell
    - ▶ Abstände definieren
    - ▶ Webseiten strukturieren
    - ▶ mehrspaltige Inhalte anlegen
    - ▶ Elemente mit dem visuellen CSS-Editor formatieren und gestalten
    - ▶ Bilder hinzufügen
    - ▶ Arbeiten mit Breakpoints
    - ▶ eine responsive Navigation einfügen
    - ▶ Element-Hierarchie festlegen
    - ▶ Text-Formatierung
    - ▶ Größen definieren
    - ▶ Arbeiten mit dem Navigator
    - ▶ Sections, Container, Spalten und DIV-Blöcke einfügen
    - ▶ Bildergalerien hinzufügen
    - ▶ Symbole definieren und wiederverwenden
    - ▶ globale Formatierungen anwenden
  - ✓ **Mobirise:** Kurzvorstellung in die Erstellung einfacher Webseiten ohne Programmierkenntnisse
    - ▶ einfache Seiten mit einem Baukastensystem zusammenstellen
    - ▶ Webseiten exportieren und veröffentlichen
  - ✓ Hilfreiche Tipps, Tricks & Links
- 

## Schulungsinhalte – Tag 3

### Usability (UI) & User Experience (UX) theoretische Grundlagen.

- ✓ **Usability und User Experience**
  - ▶ Unterschiede und Gemeinsamkeiten

- ▶ Zehn Regeln der Usability
- ▶ Aspekte der User Experience
- ✓ **Wahrnehmung & Handeln**
  - ▶ Wahrnehmungsgesetze
  - ▶ Seitenwahrnehmung
  - ▶ Menschliches Handeln
  - ▶ Knappheit erzeugt Dringlichkeit
  - ▶ Halo-Effekt
- ✓ **Gestaltgesetze**
- ✓ **Personas**
  - ▶ Vorteile von Personas
  - ▶ Bestandteile von Personas
  - ▶ Erstellung von Personas
  - ▶ User Stories und Use Cases
  - ▶ Customer Journey Maps
- ✓ **Finden und Testen der Navigationsstruktur**
- ✓ **Entwurfsphasen**
  - ▶ Von Low-Fidelity zu High-Fidelity
  - ▶ Scribbles und Wireframes
  - ▶ Software für die Wireframe-Erstellung
  - ▶ Prototyping mit User Scenarios
  - ▶ Prototyping-Tools
- ✓ **Usability-Tests**
  - ▶ Ablauf von Usability-Tests
  - ▶ Ziele von Usability-Tests
  - ▶ Guerilla-Usability-Tests
  - ▶ A/B-Tests
- ✓ **Kopf- und Fußleisten**
  - ▶ Mega-Menüs gestalten
  - ▶ Kopfleiste und Sticky Header
  - ▶ Sprachumschalter
  - ▶ Footer
- ✓ **Verwendung von Farben**
  - ▶ Farbwirkung
  - ▶ Farbe und Usability
  - ▶ Farbe und Barrierefreiheit
- ✓ **Web-Typographie**
- ✓ **Nutzerfreundliche Bilder**
  - ▶ Vorteile und Nachteile von Bildern
  - ▶ Authentische Bilder verwenden
  - ▶ Bildgestaltung und Bildeinsatz
  - ▶ Blickrichtung
  - ▶ Bilder auf mobilen Endgeräten
  - ▶ Slideshows
- ✓ **Einsatz von Mikro-Animationen**
- ✓ **Link- und Button-Gestaltung**
  - ▶ Link-Platzierung und -Gestaltung

- ▶ Button-Design und -Anordnung
- ▶ Button-Zustände

### ✓ **Akkordeon-Menüs**

### ✓ **Formular-Design**

- ▶ Formulare aus Nutzersicht
- ▶ Formularfelder gestalten
- ▶ Formularfeld-Beschriftungen
- ▶ Intelligente Formulare
- ▶ Umgang mit Fehlermeldungen
- ▶ Formulare auf mobilen Endgeräten

### ✓ **Listen und Tabellen**

- ▶ Aufbau und Reihenfolge
- ▶ Kopfleiste und Sortierung
- ▶ Vergleichstabellen

### ✓ **Suchfunktion & Ergebnislisten**

- ▶ Nutzerfreundliche Suchfunktionen
- ▶ Technische Aspekte der Suche
- ▶ Suchergebnisse gestalten
- ▶ Umgang mit keinen Suchergebnissen

### ✓ **Filter und Facetten**

- ▶ Trefferanzahl reduzieren und erweitern
- ▶ Gruppen und Attribute
- ▶ Gestaltung von Filtern und Facetten

## Verfügbare Plattformen

Microsoft Windows und Apple macOS

## Dauer

3 Tage à 8 Unterrichtsstunden.<sup>(1)</sup>

Die Buchung eines Einzeltages ist auch möglich. [Kontaktieren Sie uns hierzu gerne.](#)

(8:30 Uhr bis ca. 15:45 Uhr)

## Erforderliche Software:

Zur Durchführung benötigen Sie vorinstallierte Anwendungen. Bei Einsatz kostenloser Testversionen sollte die Testdauer über den Kurstermin hinweg gewährleistet sein. Unsere Live-Online-Schulungen werden i.d.R. unter [ZOOM](#) durchgeführt (Alternativen nach Abstimmung möglich).

- ✓ Internet-Browser: [Google Chrome](#) o. [Apple Safari](#) (IE Explorer, Edge und Firefox nicht umfänglich unterstützt)
- ✓ Sourcecode Editor: [Brackets](#) (kostenlos) oder [Adobe Dreamweaver\\*](#)
- ✓ [Mobirise](#) (kostenlos)
- ✓ [Adobe XD\\*](#)
- ✓ [Adobe Photoshop CC\\*](#) (empfehlenswert)
- ✓ [Adobe Illustrator CC\\*](#) (empfehlenswert)



## Schulungsorte:

- ✔ Webinar – als Live-Online-Schulung
- ✔ Kunde hausintern – bei Ihnen vor Ort

## Durchführungsgarantie:

Die Durchführung ist bei offenen Gruppenkursen bereits mit dem 2. Kursteilnehmer, bzw. bei Firmen- und Einzeltrainings zum vereinbarten Termin - garantiert.

powered by  webEdition CMS